

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at).

## Universitätsstudium Visual Computing (DI)

### INHALT

<a href="#">Kurzinfo</a> .....	1
<a href="#">Ausbildungsbeschreibung</a> .....	1
<a href="#">Ausbildungsinstitute</a> .....	2
<a href="#">Berufe nach Abschluss</a> .....	2
<a href="#">Impressum</a> .....	2

### KURZINFO

Das Masterstudium *Visual Computing* mit den Schwerpunkten Computergraphik und Digitale Bildverarbeitung beschäftigt sich mit der Erfassung, Repräsentation, Bearbeitung, Analyse, Synthese und Verwendung von visueller Information, also von Bildern und Bildfolgen im zeitlichen und räumlichen Kontext.

Ausbildungsart	Masterstudium (UNI)
Dauer	4 Semester
NQR Level	7
Form	Vollzeit
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"> <li>abgeschlossenes, facheinschlägiges Bachelorstudium</li> </ul>
Abschluss	DiplomingenieurIn (DI, Dipl.-Ing.)  entspricht: Master of Science (MSc)
Berechtigung	Zugangsberechtigung zu facheinschlägigen PhD-Studien
Gruppe	Ingenieurwissenschaften (Uni)
URL	<a href="https://informatics.tuwien.ac.at/master/visual-computing-de/">https://informatics.tuwien.ac.at/master/visual-computing-de/</a>

### AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

#### Lehrinhalte:

Visual Computing ist durch das methodische Zusammenwachsen der Bereiche Bildverarbeitung, Computer Vision, Computergraphik, Visualisierung und Mensch-Maschine-Interaktion entstanden, teilweise wurde dies durch den Bedarf von neuen Bereichen wie Augmented und Virtual Reality und maschinelles Lernen an diesen Technologien bedingt.

#### Berufsfelder:

Vielseitige Aufgaben und Tätigkeiten für Absolvent\*innen finden sich in sämtlichen Bereichen von Produktions- und Dienstleistungsunternehmen zu finden, wo anspruchsvolle und innovative Problemlösungen gefragt sind, bei denen mittels Computer Bilder produziert oder analysiert werden. Dazu zählen u.a. die Unterhaltungsindustrie, virtuelles Engineering (CAD/CAM-Systeme), industrielle Produktion, Robotik und maschinelles Sehen, medizinische Anwendungsbereiche, Sicherheit und Kriminologie, Informations- und Telekommunikationssysteme.

## Spezialisierungen

- Computergraphik
- Digitale Bildverarbeitung

## AUSBILDUNGSINSTITUTE

### Wien

#### Technische Universität Wien

Adresse: 1040Wien, Karlsplatz13  
 Telefon: +43 (0)1 / 588 01 -0  
 Fax: +43 (0)1 / 588 01 -41099  
 Email: [infostud@tuwien.ac.at](mailto:infostud@tuwien.ac.at)  
 Webseite: <https://www.tuwien.at/>

## BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [Computer-AnimationsdesignerIn](#)
- [ComputerlinguistIn](#)
- [Digital-Project-ManagerIn](#)
- [Game DesignerIn](#)
- [GrafikdesignerIn](#)
- [GrafikerIn](#)
- [InformatikerIn](#)
- [MediaplanerIn](#)
- [MedieninformatikerIn](#)
- [Multimedia-AutorIn](#)
- [Usability Engineer \(m/w\)](#)
- [UX/UI-DesignerIn](#)
- [WebdesignerIn](#)
- [WebmasterIn](#)

## IMPRESSUM

### Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice  
 Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts  
 Treustraße 35-43  
 1200 Wien  
 E-Mail: [ams.abi@ams.at](mailto:ams.abi@ams.at)

Stand der PDF-Generierung: 25.11.25

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at) verfügbar!