

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at).

# Universitätsstudium Media and Human-Centered Computing (DI)

## INHALT

<a href="#">Kurzinfo</a> .....	1
<a href="#">Ausbildungsbeschreibung</a> .....	1
<a href="#">Ausbildungsinstitute</a> .....	2
<a href="#">Berufe nach Abschluss</a> .....	2
<a href="#">Impressum</a> .....	2

## KURZINFO

Das Masterstudium *Media and Human-Centered Computing* verbindet Theorie und Praxis des Forschungsbereichs Human Computer Interaction mit der Vermittlung umfassender theoretischer, methodischer, technischer und praktischer Kenntnisse sowie Fertigkeiten zur Gestaltung, Umsetzung oder in der Evaluation von komplexen, interaktiven Systemen.

Ausbildungsart	Masterstudium (UNI)
Dauer	4 Semester
NQR Level	7
Form	Vollzeit
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"><li>abgeschlossenes, facheinschlägiges Bachelorstudium</li></ul>
Abschluss	DiplomingenieurIn (DI, Dipl.-Ing.)  entspricht: Master of Science (MSc)
Berechtigung	<ul style="list-style-type: none"><li>Zugangsberechtigung zu facheinschlägigen PhD-Studien</li></ul>
Gruppe	Ingenieurwissenschaften (Uni)
URL	<a href="https://informatics.tuwien.ac.at/master/media-and-human-centered-computing-de/">https://informatics.tuwien.ac.at/master/media-and-human-centered-computing-de/</a>

## AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

### Lehrinhalte:

Im Masterstudium *Media and Human-Centered Computing* werden insbesondere neuartige Formen der Interaktion zwischen Menschen und Computer thematisiert (z. B. tangible computing, virtual and augmented reality). Die Medieninformatik beruht auf einer interdisziplinären Herangehensweise, die unter anderem Informatik, Medientheorie, Designwissenschaft und Psychologie integriert.

### Berufsfelder:

Vielseitige Aufgaben und Tätigkeitsfelder für Absolvent\*innen liegen in der wissenschaftlichen bzw. industriellen Forschung, z. B. in den Bereichen HCI, Augmented Reality, im Interaction Design, Interactive Media Design bzw. in der Media Art, in der Gestaltung anwendungsorientierter, industrieller und multimedialer Systeme sowie in der Durchführung von Usability-Studien und Evaluationen.

## AUSBILDUNGSINSTITUTE

### Wien

#### Technische Universität Wien

Adresse: 1040Wien, Karlsplatz13  
Telefon: +43 (0)1 / 588 01 -0  
Fax: +43 (0)1 / 588 01 -41099  
Email: [infostud@tuwien.ac.at](mailto:infostud@tuwien.ac.at)  
Webseite: <https://www.tuwien.at/>

## BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [Digital-Project-ManagerIn](#)
- [InformatikerIn](#)
- [MediaplanerIn](#)
- [MediendidaktikerIn](#)
- [MedienkomponistIn](#)
- [MedienlinguistIn](#)
- [Multimedia-AutorIn](#)

## IMPRESSUM

### Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice  
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts  
Treustraße 35-43  
1200 Wien  
E-Mail: [ams.abi@ams.at](mailto:ams.abi@ams.at)

Stand der PDF-Generierung: 26.11.25

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at) verfügbar!