

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter www.ausbildungskompass.at.

Kolleg für Berufstätige für Informatik - Software Engineering

INHALT

Kurzinfo.....	1
Ausbildungsbeschreibung.....	2
Ausbildungsinstitute.....	3
Berufe nach Abschluss.....	3
Zusatzinfo.....	3
Impressum.....	4

KURZINFO

Kollegs für Berufstätige an höheren Lehranstalten für Informatik vermitteln in relativ kurzer Zeit (6 Semester berufsbegleitende oder 4 Semester Vollzeit) eine umfassenden praktische und fundierte fachtheoretische Ausbildung, die die Absolventen und Absolventinnen befähigen ingenieurmäßige Tätigkeiten im Bereich der System- und Informationstechnik, Netzwerktechnik, Medientechnik sowie Softwareentwicklung auszuführen.

Ausbildungsart	Kolleg
Dauer	6 Semester
NQR Level	5
Form	Berufsbegleitend
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"> Für den Besuch eines Kollegs ist die Reifeprüfung (Matura), Berufsreifeprüfung oder eine Studienberechtigungsprüfung erforderlich. Absolventinnen und Absolventen von Fachschulen und Lehrausbildungen können über einen Aufbaulehrgang zur Reife- und Diplomprüfung gelangen. Der Unterschied zum Kolleg liegt in einem Allgemeinbildungsmodul, während im Kolleg die fachspezifische Ausbildung im Vordergrund steht. <p>Über die genauen Aufnahmekriterien und Anmeldefristen informiert die jeweilige Höhere Lehranstalt.</p>
Zielgruppe	Personen, z. B. AHS-Absolventen und Absolventinnen, die nach der Reifeprüfung die Diplomprüfung der Höheren Lehranstalt für Informatik anstreben.

Berechtigung	<ul style="list-style-type: none"> • berechtigt zur Ausübung einschlägiger Gewerbe laut Gewerbeordnung und Ingenieursgesetz • Anwartschaft auf die Standesbezeichnung Ingenieur/in (Zertifizierungsverfahren einschl. Fachgespräch) <p>Umfassende Informationen zur Gewerbeordnung einschließlich der Zugangsvoraussetzungen findet man z. B. im Portal der Wirtschaftskammer Österreich unter https://www.wko.at/gewerberecht/informationen-gewerbeausuebung.</p>
Gruppe	<p>Kolleg an technischen, gewerblichen und kunstgewerblichen Schulen: Kollegs an höheren technischen, gewerblichen und kunstgewerblichen Lehranstalten vermitteln in relativ kurzer Zeit (4 bis 6 Semester, je nach Organisationsform) das Wissen höherer Lehranstalten und ermöglichen damit vor allem Absolventinnen und Absolventen von Allgemein bildenden höheren Schulen (AHS) den Erwerb technischer, gewerblicher und kunstgewerblicher Qualifikationen die den unmittelbaren Berufseinstieg ermöglichen. Kollegs an höheren technischen Lehranstalten werden sowohl Vollzeit als Tagesform als auch berufsbegleitend als Abendkollegs angeboten.</p>
URL	https://www.abc.berufsbildendeschulen.at/technische-gewerbliche-und-kunstgewerbliche-schulen

AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

Wichtige Ausbildungsinhalte:

Am Kolleg für Berufstätige für Informatik werden unter anderem die **fachspezifischen Fächer** Softwareentwicklung, Informationssysteme, Systemtechnik, Medientechnik, Netzwerktechnik, Informationstechnische Projekte usw. unterrichtet.

Weitere Inhalte richten sich nach der jeweiligen **schulautonomen Spezialisierung**.

Betriebspraktikum:

- In **berufsbegleitenden Kollegs** (6 Semester) ist im Rahmen des Lehrplans KEIN Pflichtpraktikum vorgesehen.
- In **Kollegs in Vollzeit** (4 Semester) sind im Rahmen der Ausbildung sind verpflichtende Betriebspraktika im Umfang von 8 Wochen in der unterrichtsfreien Zeit zu absolvieren (Verkürzung bei entsprechender Vorerfahrung möglich).

Weitere Berechtigungen:

- Abgeschlossene Berufsausbildung
- Ersatz der gewerblichen Unternehmerprüfung
- Anrechnung bzw. Ersatz von Lehrzeiten in einschlägigen Lehrberufen
- nach 3 Jahren gehobener einschlägiger Tätigkeit Möglichkeit zur Erlangung Titels "IngenieurIn" über ein Zertifizierungsverfahren (einschließlich Fachgespräch vor einer Kommission)

Tätigkeitsbereiche:

Tätigkeitsbereiche von Absolventinnen und Absolventen sind unter anderem in den Bereichen Technik und Programmierung (z. B. Audio-Engineer, Web-ProgrammiererIn, Datenbank-ProgrammiererIn, Spiele-Entwicklung, Datenbankadministration); Technik und Design (Interface-DesignerIn, Screen-DesignerIn,

WebdesignerIn); Technik und Konzeption (InformationsarchitektIn, WebtexterIn, Usability-Engineer); Projektmanagement; Suchmaschinenoptimierung; Online-Marketing; Netzwerktechnik (Netzwerkadministration, SystemprogrammiererIn, Support-ManagerIn, Datenbankadministration) usw.

AUSBILDUNGSINSTITUTE

Oberösterreich

Höhere Technische Bundeslehranstalt Leonding

Adresse: 4060 Leonding, Limesstraße 12-14
Telefon: +43 (0)732 / 673 368 -0
Email: office@htl-leonding.ac.at
Webseite: <https://www.htl-leonding.at/>

BERUFE NACH ABSCHLUSS

- SystemanalytikerIn
- IT-OrganisatorIn
- Systemsoftware-EntwicklerIn
- EDV-Kaufmann/-frau
- System- und InformationstechnikerIn
- DatenbankadministratorIn
- DatenbankentwicklerIn
- WebentwicklerIn
- WebdesignerIn
- IT-Consultant (m/w)
- Game-DesignerIn
- App-DeveloperIn
- Content-ManagerIn
- ProgrammiererIn
- SPS-ProgrammiererIn
- IT-ServicetechnikerIn
- IT-SystemadministratorIn
- IT-Support-MitarbeiterIn
- IT-ProjektmanagerIn
- IT-NetzwerktechnikerIn
- InformatikerIn
- WirtschaftsinformatikerIn
- MedizininformatikerIn
- Cloud Engineer (m/w)
- Automotive Computing Engineer (m/w)
- Content Creator (m/w)
- SoftwareentwicklerIn für SCRUM
- UX/UI-DesignerIn
- IT Security Consultant (m/w)
- First/Second Level Supporter (m/w)
- Third Level Supporter (m/w)
- Informations- und KommunikationstechnikerIn
- DevOps Engineer (m/w)
- Requirements Engineer (m/w)

ZUSATZINFO

Kosten:

- Der Besuch von Bundesschulen ist grundsätzlich kostenlos.
- An Privatschulen ist ein Schulgeld zu entrichten. Die Höhe des Schulgelds ist abhängig vom jeweiligen Anbieter.

IMPRESSUM

Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts
Treustraße 35-43
1200 Wien
E-Mail: ams.abi@ams.at

Stand der PDF-Generierung: 03.04.26

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter www.ausbildungskompass.at verfügbar!