

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at).

# BA/BSc (Hons) Game Art Animation

## INHALT

Kurzinfo.....	1
Ausbildungsbeschreibung.....	2
Ausbildungsinstitute.....	2
Berufe nach Abschluss.....	2
Impressum.....	2

## KURZINFO

Der BA/BSc (Hons) Game Art Animation vermittelt die Herstellung glaubwürdiger 3D Assets, Charaktere und Spielwelten, sowie deren Umsetzung in unterschiedlichen Game-Engines. Anhand von komplexen Aufgaben aus dem Bereich der Spieleentwicklung werden die Studierenden befähigt immer komplexere 3D Modelle zu erstellen und erlernen ebenfalls die Optimierung dieser für die Verwendung auf unterschiedlichsten Plattformen. Charakteranimationen werden mit selbst erstellten Rigs erschaffen und schließlich durch Handanimation und Animationsautomatiken zum Leben erweckt. Durch das Erstellen von Spielen aus unterschiedlichen Genres in Teamprojekten werden Team- und Projektmanagement praxisnah vermittelt.

Ausbildungsart	Bachelorstudium (UNI)
Dauer	36 Monate
Form	Vollzeit
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"><li>• Erfolgreicher Abschluss des SAE Diplomas</li><li>• eigener Laptop</li></ul>
Zielgruppe	Der Studiengang ist konzipiert für Studierende, die in der Spielebranche gestalterisch tätig werden wollen und bietet die Möglichkeit, sich in einem der großen Bereiche wie Modelling, Texturing, Characterdesign, Animation, Produktvisualisierung, Effects, oder Rendering zu spezialisieren.
Kosten	EUR 13.570,00
Abschluss	BA/BSc (Hons) Game Art Animation  Die vom SAE Institute Wien angebotenen Studiengänge und akademischen Grade werden von der Middlesex University London validiert; sie unterliegen dem britischen Hochschulrecht. Diese wurden in das österreichische Verzeichnis gemäß § 27 Abs 6 HS-QSG aufgenommen. Die Aufnahme in dieses Verzeichnis begründet nicht die Feststellung der Gleichwertigkeit mit österreichischen Studien und entsprechenden österreichischen akademischen Graden.
Gruppe	Kunst (Uni)
URL	<a href="https://www.sae.edu/aut/game-art-3d-animation-ausbildung-studium/">https://www.sae.edu/aut/game-art-3d-animation-ausbildung-studium/</a>

## AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

Die Studienordnung sieht zwei Kursteile vor, das renommierte und von der Industrie anerkannte SAE Game Art & 3D Animation Diploma, sowie einen Bachelor-Studienteil, in dem zusätzliche Fähigkeiten erlernt und Bereiche wie Prozesse in der Kreativwirtschaft, Projektmanagement, Urheberrecht und spezielle Techniken aus der Spielebranche behandelt werden.

### Module

- Game Art & 3D Animation Diploma
- Creative Media Practice
- Advanced Interactive Animation Practice
- Major Project - Honours Arbeit

## AUSBILDUNGSINSTITUTE

### Wien

#### SAE Institute Wien

Adresse: 1010 Wien, Hohenstaufengasse 6  
Telefon: +43 (0)1 / 961 03 03  
Email: [bildungsberatung.wien@sae.edu](mailto:bildungsberatung.wien@sae.edu)  
Webseite: <https://www.sae.edu/aut/>

## BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [3D-DesignerIn](#)
- [Compositing Artist](#)
- [Computer-AnimationsdesignerIn](#)
- [Game DesignerIn](#)

## IMPRESSUM

### Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice  
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts  
Treustraße 35-43  
1200 Wien  
E-Mail: [ams.abi@ams.at](mailto:ams.abi@ams.at)

Stand der PDF-Generierung: 04.11.25

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at) verfügbar!