

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter www.ausbildungskompass.at.

BA/BSc (Hons) Game Art Animation

INHALT

Kurzinfo	1
Ausbildungsbeschreibung	2
Ausbildungsinstitute	2
Berufe nach Abschluss	2
Impressum	2

KURZINFO

Der BA/BSc (Hons) Game Art Animation vermittelt die Herstellung glaubwürdiger 3D Assets, Charaktere und Spielwelten, sowie deren Umsetzung in unterschiedlichen Game-Engines. Anhand von komplexen Aufgaben aus dem Bereich der Spieleentwicklung werden die Studierenden befähigt immer komplexere 3D Modelle zu erstellen und erlernen ebenfalls die Optimierung dieser für die Verwendung auf unterschiedlichsten Plattformen. Charakteranimationen werden mit selbst erstellten Rigs erschaffen und schließlich durch Handanimation und Animationsautomatiken zum Leben erweckt. Durch das Erstellen von Spielen aus unterschiedlichen Genres in Teamprojekten werden Team- und Projektmanagement praxisnah vermittelt.

Ausbildungsart	Bachelorstudium (UNI)
Dauer	36 Monate
Form	Vollzeit
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none">Erfolgreicher Abschluss des SAE Diplomaseigener Laptop
Zielgruppe	Der Studiengang ist konzipiert für Studierende, die in der Spielebranche gestalterisch tätig werden wollen und bietet die Möglichkeit, sich in einem der großen Bereiche wie Modelling, Texturing, Characterdesign, Animation, Produktvisualisierung, Effects, oder Rendering zu spezialisieren.
Kosten	EUR 13.570,00
Abschluss	BA/BSc (Hons) Game Art Animation Die vom SAE Institute Wien angebotenen Studiengänge und akademischen Grade werden von der Middlesex University London validiert; sie unterliegen dem britischen Hochschulrecht. Diese wurden in das österreichische Verzeichnis gemäß § 27 Abs 6 HS-QSG aufgenommen. Die Aufnahme in dieses Verzeichnis begründet nicht die Feststellung der Gleichwertigkeit mit österreichischen Studien und entsprechenden österreichischen akademischen Graden.
Gruppe	Kunst (Uni)
URL	https://www.sae.edu/aut/game-art-3d-animation-ausbildung-studium/

AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

Die Studienordnung sieht zwei Kursteile vor, das renommierte und von der Industrie anerkannte SAE Game Art & 3D Animation Diploma, sowie einen Bachelor-Studienteil, in dem zusätzliche Fähigkeiten erlernt und Bereiche wie Prozesse in der Kreativwirtschaft, Projektmanagement, Urheberrecht und spezielle Techniken aus der Spielebranche behandelt werden.

Module

- Game Art & 3D Animation Diploma
- Creative Media Practice
- Advanced Interactive Animation Practice
- Major Project - Honours Arbeit

AUSBILDUNGSGESELLSCHAFT

Wien

SAE Institute Wien

Adresse: 1010 Wien, Hohenstaufengasse 6
Telefon: +43 (0)1 / 961 03 03
Email: bildungsberatung.wien@sae.edu
Webseite: <https://www.sae.edu/aut/>

BERUFE NACH ABSCHLUSS

- 3D-DesignerIn
- Compositing Artist
- Computer-AnimationsdesignerIn
- Game DesignerIn

IMPRESSUM

Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts
Treustraße 35-43
1200 Wien
E-Mail: ams.abi@ams.at

Stand der PDF-Generierung: 04.11.25

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter www.ausbildungskompass.at verfügbar!