

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at).

## Universitätsstudium Game Studies and Engineering (MSc)

### INHALT

Kurzinfo.....	1
Ausbildungsbeschreibung.....	1
Ausbildungsinstitute.....	2
Berufe nach Abschluss.....	2
Zusatzinfo.....	2
Impressum.....	2

### KURZINFO

A degree in *Game Studies and Engineering* allows students to work in the games industry as valuable team members with a wide range of skills. The interdisciplinary nature of the programme, combining technical, analytical, and critical competences, will give students an advantage over one-sided schooling. In addition, graduates will be able to work in the creative and media industry with or without relation to videogames.

Ausbildungsart	Masterstudium (UNI)
Dauer	4 Semester
NQR Level	7
Form	Vollzeit
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"> <li>abgeschlossenes facheinschlägiges Bachelorstudium</li> </ul>
Abschluss	<ul style="list-style-type: none"> <li>Master of Science (MSc) oder</li> <li>Master of Arts (MA)</li> </ul>
Berechtigung	Zugangsberechtigung zu facheinschlägigen PhD-Studien
Gruppe	Ingenieurwissenschaften (Uni)
URL	<a href="https://www.studienwahl.at">https://www.studienwahl.at</a>

### AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

#### Lehrinhalte und Berufsfelder:

Das Masterstudium *Game Studies and Engineering* ermöglicht den Absolventinnen und Absolventen Tätigkeiten in der Game-Industrie mit einem breiten Spektrum an Kompetenzen und Tätigkeitsfeldern. Neben der Game-

Industrie ermöglicht die Ausbildung auch den Zugang zu Tätigkeiten in der Kreativwirtschaft und im Medienbereich mit oder ohne Beziehung zu Videospiele.

## AUSBILDUNGSINSTITUTE

### Kärnten

#### Universität Klagenfurt - Alpen-Adria-Universität Klagenfurt

Adresse: 9020Klagenfurt am Wörthersee, Universitätsstraße65-67  
Telefon: +43 463 2700  
Email: [uni@aau.at](mailto:uni@aau.at)  
Webseite: <https://www.aau.at/>

## BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [3D-DesignerIn](#)
- [Computer-AnimationsdesignerIn](#)
- [Game DesignerIn](#)
- [VisuelleR MediengestalterIn](#)

## ZUSATZINFO

Die Unterrichtssprache ist Englisch

## IMPRESSUM

**Für den Inhalt verantwortlich:**

Arbeitsmarktservice  
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts  
Treustraße 35-43  
1200 Wien  
E-Mail: [ams.abi@ams.at](mailto:ams.abi@ams.at)

Stand der PDF-Generierung: 10.03.25

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at) verfügbar!