

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter www.ausbildungskompass.at.

Fachhochschulstudium Creative Computing (BSc)

INHALT

Kurzinfo.....	1
Ausbildungsbeschreibung.....	2
Ausbildungsinstitute.....	2
Berufe nach Abschluss.....	2
Zusatzinfo.....	3
Impressum.....	3

KURZINFO

The human-computer interface is at the centre of the digital transformation. This bachelor degree programme provides you with the necessary skills for planning, designing and programming these interfaces and allows you to combine technical programming knowledge with creative expertise in user design, game design, web technologies, mobile programming, as well as augmented & virtual reality.

Ausbildungsart	Bachelorstudium (FH)
Dauer	6 Semester
NQR Level	6
Form	Vollzeit
Voraussetzungen	<p>1. allgemeine Universtitätsreife:</p> <ul style="list-style-type: none"> • österreichische Reifeprüfung (AHS, BHS, Berufsreifeprüfung, nostrifiziertes Zeugnis) oder • Studienberechtigungsprüfung für die relevante Studienrichtung oder • gleichwertiges ausländisches Zeugnis (Reifeprüfung, Studienberechtigungsprüfung, Berufsreifeprüfung) • Internationales Baccalaureat (IB) Diploma oder Europäisches Abiturzeugnis oder • Abschluss eines mindestens dreijährigen Studiums an einer anerkannten inländischen oder ausländischen postsekundären Bildungseinrichtung <p>2. facheinschlägige berufliche Qualifikation (Lehre, BMS) mit Zusatzprüfungen</p> <p>Abgeschlossener, facheinschlägiger Lehrberuf oder Abschluss einer entsprechenden berufsbildenden mittleren Schule bzw. der Nachweis sonstiger facheinschlägiger Berufspraxis sowie die Ablegung der angegebenen Zusatzprüfungen.</p>
Kosten	EUR 363,36 + ÖH-Beitrag je Semester
Abschluss	Bachelor of Science in Engineering (BSc)
Berechtigung	<ul style="list-style-type: none"> • Zugangsberechtigung zu facheinschlägigen Masterstudien

Gruppe	Technik und Ingenieurwissenschaften (FH)
URL	https://www.fhstp.ac.at/en/academic-studies-continuing-education/media-digital-technologies/creative-computing

AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

Lehrinhalte:

This english language bachelor degree programme provides you with the necessary skills for planning, designing and programming these interfaces and allows you to combine technical programming knowledge with creative expertise in User Interface Design, Game Design, Web Technologies, Mobile Programming, and Augmented & Virtual Reality.

Berufsfelder:

- Web designer and programmer
- Multimedia designer
- Digital artist
- User interface designer
- Front-end developer
- Full stack developer
- Game designer
- Game developer
- Design engineer
- Developer mobile and web
- 3D-Application engineer

Spezialisierungen

- User Interface Design
- Human-Computer Interaction
- Programming

AUSBILDUNGSINSTITUTE

Niederösterreich

Fachhochschule St. Pölten GmbH

Adresse: 3100St. Pölten, Campus-Platz1
 Telefon: +43 (0)2742 / 313 228 -200
 Email: csc@fhstp.ac.at
 Webseite: <https://www.fhstp.ac.at>

BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [3D-DesignerIn](#)
- [Computer-AnimationsdesignerIn](#)
- [Game DesignerIn](#)
- [SoftwareentwicklerIn](#)
- [UX/UI-DesignerIn](#)
- [WebdesignerIn](#)

ZUSATZINFO

- Die Unterrichtssprache ist Englisch

IMPRESSUM

Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts
Treustraße 35-43
1200 Wien
E-Mail: ams.abi@ams.at

Stand der PDF-Generierung: 27.02.25

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter www.ausbildungskompass.at verfügbar!