Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter www.ausbildungskompass.at.

Fachhochschulstudium Interactive Media und Games Business (BA)

INHALT

Kurzinfo . . . 1
Ausbildungsbeschreibung . . . 1
Ausbildungsinstitute . . . 2
Berufe nach Abschluss . . . 2
Impressum . . . 3

KURZINFO

Das Bachelorstudium *Interactive Media & Games Business* verknüpft in einzigartiger Weise das Know-how rund um interaktive Medien (XR, VR, AR), Künstliche Intelligenz und Games mit fundierten mit umfassenden Kenntnissen der Betriebswirtschaft. Es integriert aktuelle Technologien und Trends, um Studierende auf die zukünftigen Herausforderungen der Branche optimal vorzubereiten.

Ausbildungsart	Bachelorstudium (FH)
Dauer	6 Semester
NQR Level	6
Form	Vollzeit
Voraussetzungen	• Reifeprüfung, Berufsreifeprüfung oder Studienberechtigungsprüfung • facheinschlägige Lehre bzw. Abschluss einer facheinschlägigen berufsbildenden mittleren Schule plus Zusatzprüfungen in Englisch und Mathematik • Aufnahmeprüfung
Abschluss	Bachelor of Arts in Business (BA)
Berechtigung	Zugangsberechtigung zu facheinschlägigen Masterstudien
Gruppe	Technik und Ingenieurwissenschaften (FH)
URL	https://www.fh-vie.ac.at/de/seite/studium/bachelor/interactive-media-and-games-business

AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

Lehrinhalte und Berufsfelder:

Neben Projektmanagement-Methoden, Game Design und Balancing umfasst die Ausbildung weitere Module zu Nachhaltigkeit und Start-up Management in der Entwicklung und Vermarktung von interaktiven Medien. Dies schließt die ethischen Implikationen sowie rechtliche Fragestellungen der KI-Nutzung mit ein.

Medientechnik und Medieninformatik

- Game Engines (z.B. 3D Game-Studio, CryEngine, Unreal Engine, Unity)
- Produktionssoftware für digitale Animations- und Tricktechnik
- Digitale Studiotechnik
- Kameratechnik und Kamerasysteme

Medienwirtschaft

- Geschäftsmodelle
- Wertschöpfung
- Marketing
- Start-up Management
- E-Sports

Produktion interaktiver Medien

- Projektmanagement
- Storytelling
- Produktionsplanung
- Budget, Finanzierung
- Controlling

Spezialisierungen

- Medientechnik und Medieninformatik
- Produktion interaktiver Medien
- Medienwirtschaft

AUSBILDUNGSINSTITUTE

Wien

Hochschule für Wirtschaft und Gesellschaft des BFI Wien

Adresse:	1020Wien, Wohlmutstraße22
Telefon:	+43 (0)1 / 720 12 86-0
Email:	info@hwg.at
Webseite:	https://www.fh-vie.ac.at

BERUFE NACH ABSCHLUSS

- Computer-AnimationsdesignerIn

- Game DesignerIn
- UX/UI-DesignerIn

IMPRESSUM

Für den Inhalt verantwortlich:
Arbeitsmarktservice
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts
Treustraße 35-43
1200 Wien
E-Mail: ams.abi@ams.at

Stand der PDF-Generierung: 02.09.26
Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter www.ausbildungskompass.at verfügbar!