

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter www.ausbildungskompass.at.

Höhere Lehranstalt für Informatik - Ausbildungsschwerpunkt Software Engineering mit Spezialisierung GameDev und DevOps

INHALT

Kurzinfo.....	1
Ausbildungsbeschreibung.....	2
Ausbildungsinstitute.....	3
Berufe nach Abschluss.....	3
Impressum.....	3

KURZINFO

Die Höhere Lehranstalt für Informatik ermöglicht ihren Absolventinnen und Absolventen durch eine vertiefte Allgemeinbildung und eine umfassende fachtheoretische und fachpraktische Ausbildung in vielen Bereichen der Informatik eine breite Palette interessanter beruflicher Möglichkeiten in sämtlichen Sparten der Wirtschaft. Die Ausbildung zielt insbesondere auf die Aufnahme einer adäquaten selbstständigen unternehmerischen Tätigkeit ab.

Ausbildungsart	Berufsbildende höhere Schule (BHS)
Dauer	5 Jahre
NQR Level	5
Form	Vollzeit
Voraussetzungen	<p>kommend aus:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Allgemein bildender höhere Schule (AHS): positiver Abschluss 4. oder einer höheren Klasse • Mittelschule (MS): erfolgreicher Abschluss der vierten Klasse Mittelschule bei Beurteilung aller leistungsdifferenzierten Pflichtgegenstände (Deutsch, Mathematik, Fremdsprache) gemäß dem Leistungsniveau "Standard AHS" oder eine Beurteilung gemäß Leistungsniveau "Standard" nicht schlechter als „Gut“; ansonsten Aufnahmeprüfung in den schlechter beurteilten Gegenständen • Polytechnischer Schule (PTS): positiver Abschluss auf der 9. Schulstufe • erfolgreicher Abschluss der 1. Klasse einer berufsbildenden mittleren Schule
Zielgruppe	Jugendliche nach Abschluss einer Mittelschule, AHS-Unterstufe oder Polytechnischen Schule
Kosten	keine
Abschluss	Reife- und Diplomprüfung (Matura)

Berechtigung	<ul style="list-style-type: none">• berechtigt zur Ausübung einschlägiger Gewerbe laut Gewerbeordnung und Ingenieurgesetz• Studienberechtigung• Anwartschaft auf die Standesbezeichnung Ingenieur/in (Zertifizierungsverfahren einschl. Fachgespräch) <p>Umfassende Informationen zur Gewerbeordnung einschließlich der Zugangsvoraussetzungen findet man z. B. im Portal der Wirtschaftskammer Österreich unter https://www.wko.at/gewerberecht/informationen-gewerbeausuebung.</p>
Gruppe	<p>Höhere technische, gewerbliche und kunstgewerbliche Lehranstalt: Die Höhere Lehranstalt für technische, gewerbliche und kunstgewerbliche Berufe (HTL) ist eine vollzeitschulische Berufsausbildung und wird vor allem von Jugendlichen im Alter von 15 bis 19 Jahren besucht. Es bestehen aber auch Sonderformen für Berufstätige, die berufsbegleitend als Abendschulen absolviert werden können.</p> <p>HTLs vermittelt neben einer vertieften Allgemeinbildung eine umfassende praktische und fundierte fachtheoretische Ausbildung in unterschiedlichen Fachbereichen und eröffnen ihren Absolventen und Absolventinnen vielfache Einsatzbereiche in der Planung und Organisation, Projektleitung, Fertigung, im Service, Vertrieb usw. in Betrieben ihres jeweiligen Fachbereiches.</p>
URL	https://www.abc.berufsbildendeschulen.at/technische-gewerbliche-und-kunstgewerbliche-schulen

AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

Der Schwerpunkt Game Development ist für jene SchülerInnen interessant, die über den normalen Unterricht hinausgehend am Programmieren interessiert sind. Im 4. Jahrgang lernen sie die Spiele-Entwicklung in einer neuen Programmiersprache (C#) mit Hilfe der Spiele-Engine Unity. Im 5. Jahrgang erarbeiten sie zusammen mit Bildungspartnern das Thema DevOps (= Integration von Development und Operations), das in der Praxis immer wichtiger und häufiger wird.

Wichtige Ausbildungsinhalte:

- Programmieren und Software Engineering
- Computerarchitektur und Betriebssysteme
- Datenbanken und Informationssysteme
- Systemplanung und Projektentwicklung
- Betriebswirtschaft und Management
- Webprogrammierung und Mobile Computing
- Data Science und Artificial Intelligence
- Spieleentwicklung und VR/AR sowie Best Practice in DevOps

Tätigkeitsbereiche:

Wesentliche Einsatzgebiete der Absolventinnen und Absolventen sind die als Applikations- und SoftwareentwicklerIn, Informationssystem-OrganisatorIn, System- und AnforderungsanalytikerIn,

ApplikationsdesignerIn, DatenbankdesignerIn und -programmiererIn, Anwendungs- und SystemprogrammiererIn, Software Engineer, SystemberaterIn, ProjektmanagerIn, Datenschutz- und DatensicherheitstechnikerIn, SystemadministratorIn, SystemmanagerIn usw.

Weitere Berechtigungen:

- Abgeschlossene Berufsausbildung
- Ersatz der gewerblichen Unternehmerprüfung
- Anrechnung bzw. Ersatz von Lehrzeiten in einschlägigen Lehrberufen
- nach 3 Jahren gehobener einschlägiger Tätigkeit Möglichkeit zur Erlangung Titels "IngenieurIn" über ein Zertifizierungsverfahren (einschließlich Fachgespräch vor einer Kommission)

AUSBILDUNGSINSTITUTE

Burgenland

Höhere Technische Bundes-Lehr- und Versuchsanstalt Pinkafeld

Adresse: 7423Pinkafeld, Meierhofplatz1
Telefon: +43 (0)3357 / 424 91 -0
Fax: +43 (0)3357 / 424 91 -115
Email: office@htlpinkafeld.at
Webseite: <https://www.htlpinkafeld.at/>

BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [App-DeveloperIn](#)
- [Cloud Engineer \(m/w\)](#)
- [Game-DesignerIn](#)
- [InformatikerIn](#)
- [ProgrammiererIn](#)
- [Software-TesterIn](#)
- [SoftwareentwicklerIn](#)
- [Systemsoftware-EntwicklerIn](#)

IMPRESSUM

Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts
Treustraße 35-43
1200 Wien
E-Mail: ams.abi@ams.at

Stand der PDF-Generierung: 25.07.25

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter www.ausbildungskompass.at verfügbar!