

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at).

## Kolleg für Berufstätige für Medien - Game Design & Usability Engineering

### INHALT

Kurzinfo.....	1
Ausbildungsbeschreibung.....	2
Ausbildungsinstitute.....	2
Berufe nach Abschluss.....	2
Zusatzinfo.....	3
Impressum.....	3

### KURZINFO

Die Kollegs an Höheren Lehranstalten für Medien vermittelt neben einer vertieften Allgemeinbildung eine umfassenden praktische und fundierte fachtheoretische Ausbildung die es den Absolventen und Absolventinnen ermöglicht in unterschiedlichen Bereichen der Mediengestaltung tätig zu werden.

Ausbildungsart	Kolleg
Dauer	6 Semester
NQR Level	5
Form	Berufsermöglichend
Voraussetzungen	<ul style="list-style-type: none"> <li>Reifeprüfung (Matura), Berufsreifeprüfung oder Studienberechtigungsprüfung</li> <li>Nachweis der künstlerischen Eignung durch ein Portfolio mit Arbeiten aus den Bereichen Illustration, Fotografie, Animation und Video</li> </ul> <p><b>Über die genauen Aufnahmekriterien und Anmeldefristen informiert die jeweilige Höhere Lehranstalt.</b></p>
Zielgruppe	Personen, welche die Reifeprüfung einer berufsbildenden höheren Schule anderer Art oder einer sonstigen höheren Schule (AHS) erfolgreich abgeschlossen oder eine Studienberechtigungsprüfung absolviert haben. (Quelle: § 73 Schulorganisationsgesetz)
Kosten	siehe Zusatzinfo
Abschluss	Diplomprüfung
Berechtigung	<ul style="list-style-type: none"> <li>berechtigt zur Ausübung einschlägiger Gewerbe laut Gewerbeordnung</li> <li>Studienberechtigung</li> </ul> <p>Umfassende Informationen zur Gewerbeordnung einschließlich der Zugangsvoraussetzungen findet man z. B. im Portal der Wirtschaftskammer Österreich unter <a href="https://www.wko.at/gewerberecht/informationen-gewerbeausuebung">https://www.wko.at/gewerberecht/informationen-gewerbeausuebung</a>.</p>

Gruppe	Kolleg an technischen, gewerblichen und kunstgewerblichen Schulen: Kollegs an höheren technischen, gewerblichen und kunstgewerblichen Lehranstalten vermitteln in relativ kurzer Zeit (4 bis 6 Semester, je nach Organisationsform) das Wissen höherer Lehranstalten und ermöglichen damit vor allem Absolventinnen und Absolventen von Allgemein bildenden höheren Schulen (AHS) den Erwerb technischer, gewerblicher und kunstgewerblicher Qualifikationen die den unmittelbaren Berufseinstieg ermöglichen. Kollegs an höheren technischen Lehranstalten werden sowohl Vollzeit als Tagesform als auch berufsbegleitend als Abendkollegs angeboten.
URL	<a href="https://www.abc.berufsbildendeschulen.at/technische-gewerbliche-und-kunstgewerbliche-schulen">https://www.abc.berufsbildendeschulen.at/technische-gewerbliche-und-kunstgewerbliche-schulen</a>

## AUSBILDUNGSBESCHREIBUNG

Das allgemeine Bildungsziel der Höheren Technischen Lehranstalt (HTL) für Bautechnik gilt auch für das Kolleg.

Das Kolleg an einer HTL vermittelt eine umfassende Allgemeinbildung und eine ingenieurmäßige Bildung und bereitet auf höhere Berufe in allen Zweigen der Wirtschaft und Verwaltung vor.

Der Lehrplan sieht neben allgemein bildenden Unterrichtsgegenständen wie Wirtschaft und Recht usw. folgende berufsbildende Fächer in Fachtheorie und Fachpraxis vor, wie z. B. Medientechnologie und angewandte Informatik, Medientheorie und Kunstgeschichte, Mediengestaltung, Medienproduktion, Medienprojekte, Medienwirtschaft, Kommunikation.

In berufsbegleitenden Kollegs ist im Rahmen des Lehrplans KEIN Pflichtpraktikum vorgesehen.

### Weitere Berechtigungen:

- Abgeschlossene Berufsausbildung
- Ersatz der gewerblichen Unternehmerprüfung
- Anrechnung bzw. Ersatz von Lehrzeiten in einschlägigen Lehrberufen

## AUSBILDUNGSINSTITUTE

### Tirol

#### Höhere Technische Bundes-Lehr- und Versuchsanstalt für Bau und Design Innsbruck

Adresse: 6020 Innsbruck, Trenkwaldstraße 2  
Telefon: +43 (0)5090 2811  
Fax: +43 (0)5090 2811 -900  
Email: [direktion@htl-ibk.at](mailto:direktion@htl-ibk.at)  
Webseite: <https://www.htl-ibk.at/>

## BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [AnimationsdesignerIn](#)
- [Art Director \(m/w\)](#)

- Content Creator (m/w)
- Content-ManagerIn
- FilmeditorIn
- Game-DesignerIn
- GrafikdesignerIn
- IllustratorIn
- InformationsdesignerIn
- KonzepterIn
- LayouterIn
- Multimedia-DesignerIn
- Multimedia-KonzepterIn
- Social-Media-ManagerIn
- UX/UI-DesignerIn
- VisuelleR MediengestalterIn
- WebdesignerIn

## ZUSATZINFO

Das Game Design Kolleg ist interdisziplinär ausgerichtet. Es vermittelt Kenntnisse aus den Fachbereichen Gestaltungstechniken, Design und Informatik. Man erwirbt künstlerische, technische und analytische Kompetenzen aus der Spieleindustrie und beschäftigt sich mit den ethischen Aspekten der Game-Entwicklung.

### Kosten:

- Der Besuch von Bundesschulen ist grundsätzlich kostenlos.
- An Privatschulen ist ein Schulgeld zu entrichten. Die Höhe des Schulgelds ist abhängig vom jeweiligen Anbieter.

## IMPRESSUM

### Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice  
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts  
Treustraße 35-43  
1200 Wien  
E-Mail: [ams.abi@ams.at](mailto:ams.abi@ams.at)

Stand der PDF-Generierung: 04.04.26

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter [www.ausbildungskompass.at](http://www.ausbildungskompass.at) verfügbar!