

Der Ausbildungskompass bietet detaillierte Informationen über die Bildungsmöglichkeiten und Ausbildungseinrichtungen in Österreich. Informieren Sie sich unter www.ausbildungskompass.at.

Fachhochschulstudium Game Engineering (Master AI Engineering) (MSc)

INHALT

Ausbildungsinstitute	1
Berufe nach Abschluss	2
Impressum	2

Ausbildungsart	Masterstudium (FH)
Dauer	4 Semester
NQR Level	7
Form	Vollzeit
Voraussetzungen	abgeschlossenes, facheinschlägiges Bachelorstudium
Abschluss	Master of Science (MSc)
Berechtigung	Zugangsberechtigung zu facheinschlägigen PhD-Studien
Gruppe	Fachhochschule: Fachhochschulen (FHs) ermöglichen eine wissenschaftlich fundierte Berufsausbildung in Form von Bachelor- und Masterstudien mit starkem Praxisbezug. Fachhochschulstudien werden vor allem in den Bereichen Wirtschaft, Technik, Gesundheit und Soziales angeboten.
URL	https://www.technikum-wien.at/studiengaenge/game-engineering-master-ai-engineering/

AUSBILDUNGSINSTITUTE

Wien

FH Technikum Wien

Adresse: 1200Wien, Höchstädtplatz5
Telefon: +43 (0)1 / 333 40 77-0
Fax: +43 (0)1 / 333 40 77-469
Email: info@technikum-wien.at
Webseite: <https://www.technikum-wien.at/>

BERUFE NACH ABSCHLUSS

- [InformatikerIn](#)
- [Software-ArchitektIn](#)
- [SoftwareentwicklerIn](#)

IMPRESSUM

Für den Inhalt verantwortlich:

Arbeitsmarktservice
Dienstleistungsunternehmen des öffentlichen Rechts
Treustraße 35-43
1200 Wien
E-Mail: ams.abi@ams.at

Stand der PDF-Generierung: 10.10.25

Die aktuelle Fassung der Ausbildungsinformationen ist im Internet unter www.ausbildungskompass.at verfügbar!